

# Gurobi 11.0

Every Solution, Globally Optimized

## Gurobi 11.0 新亮点和技术创新

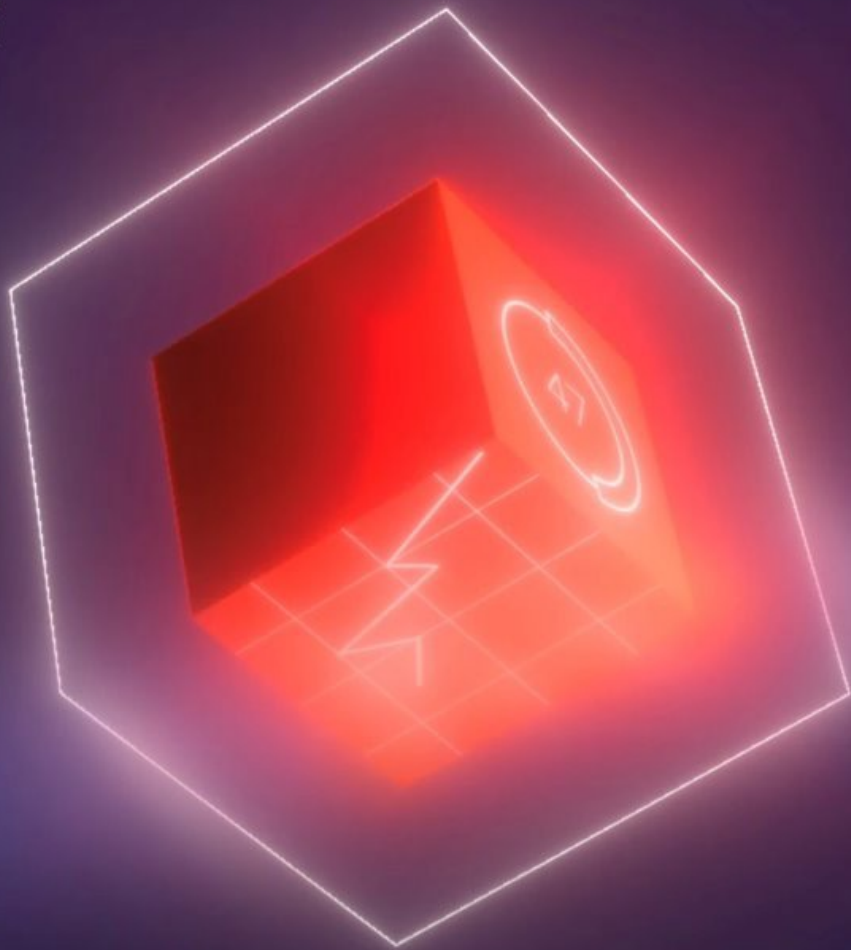
顾宗浩 博士，Gurobi CTO 和联合创始人



# 主讲人介绍

- 顾宗浩 博士
- Gurobi 首席技术官 (CTO) 和联合创始人
- 上海同济大学机械工程学士和工业管理硕士，佐治亚理工学院工业工程博士
- 数学规划理论和实践领域全球最顶尖的专家之一





# 讲座大纲

---

LP 性能提升

MIP 性能提升

全局 MINLP求解器

API 接口改进: Java & Gurobipy

Q&A



# LP 算法的性能提升



# 性能提升汇总

Gurobi 10.0 对比. Gurobi 11.0 – 连续凸模型



类型	整体提升	>100秒复杂模型
LP (concurrent)	0.7%	1.2%
LP (barrier)	2.0%	4.1%
LP (primal simplex)	3.1%	9.3%
LP (dual simplex)	0.3%	1.9%
QP	1.3%	—*
SOCP	40.6%**	—*

Time limit: 10000 sec.  
Intel Xeon CPU E3-1240 v5 @ 3.50GHz  
4 cores, 8 hyper-threads  
32 GB RAM

\* Too few hard QP and SOCP models to measure performance

\*\* Includes performance bug fix for dense cone handling

# LP 性能演变

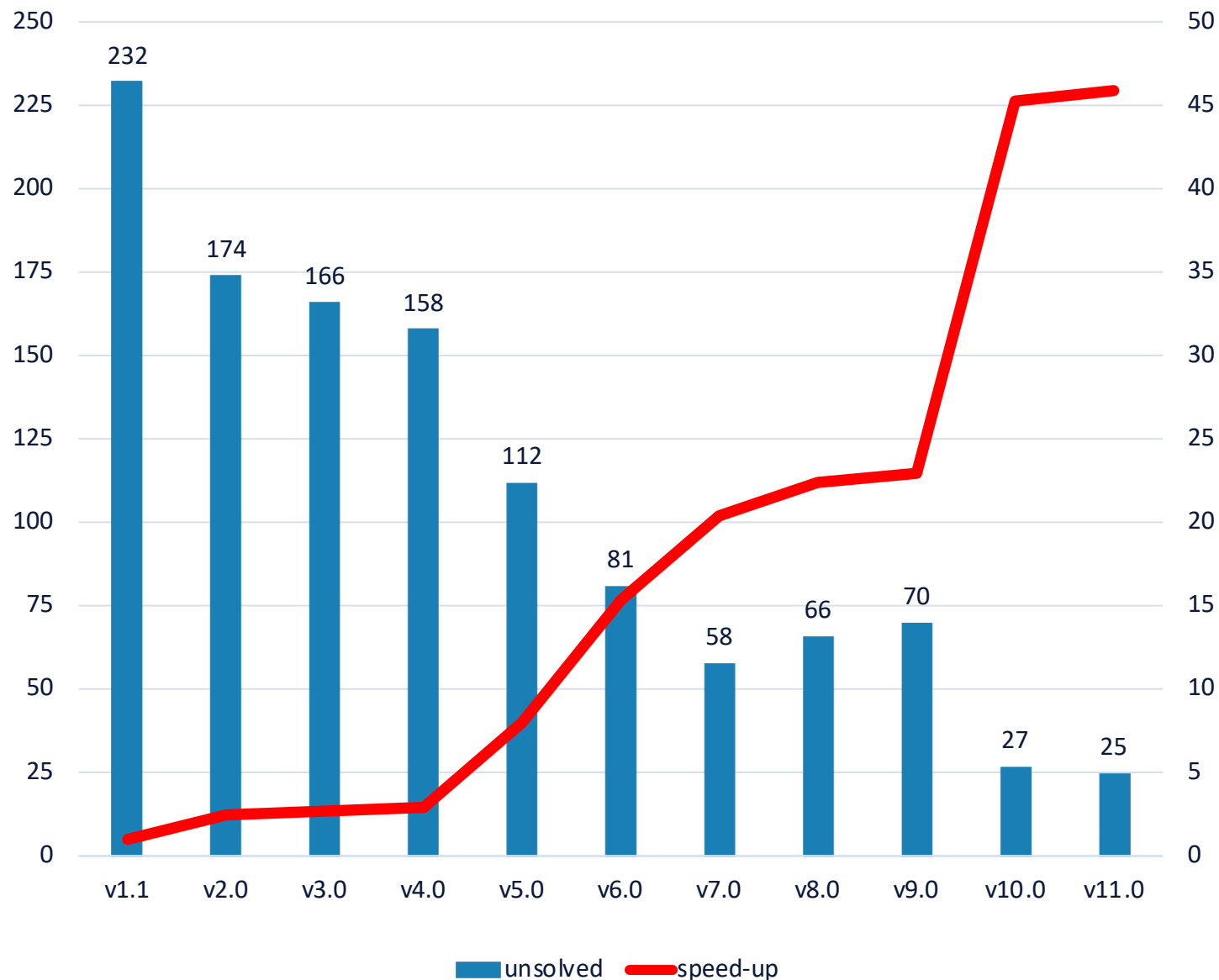
## 默认设置:

- Gurobi 1 – 4: dual simplex
- Gurobi 5+: concurrent LP

Time limit: 10000 sec.  
Intel Xeon CPU E3-1240 v5 @ 3.50GHz  
4 cores, 8 hyper-threads  
32 GB RAM

Test set has 2574 models:  
- 225 discarded due to inconsistent answers  
- 77 discarded that none of the versions can solve  
- speed-up measured on >100s bracket: 596 models

### Comparison of Gurobi Versions (PAR-10)



# SolutionTarget 参数

- 首先出现在 Gurobi 10.0.0，做为未公开参数
- 在 Gurobi 11.0 中完整记录并在所有API中实现
- SolutionTarget:
  - -1: 自动选择 (等同于 SolutionTarget=0)
  - 0: 获得基最优解
  - 1: 获得最优解 (不一定是基最优)
- 可以获得更好的求解速度，特定步骤可以跳过:
  - 内点算法之后的交叉转换Crossover
  - 对称折叠消减之后展开至基解

# SolutionTarget 参数

性能改进

- Gurobi 10.0:
  - `SolutionTarget=1`基本上等同于 `Method=2 Crossover=0`
- Gurobi 11.0:
  - 支持并发LP中包含没有crossover的内点算法
  - Gradient Boosted Tree 算法决定采用单独内点算法还是并发LP算法
- 相比于 Gurobi 10.0 的性能提升:
  - 整体提升 23% (>100秒模型提升 46%)\*

\* concurrent LP with SolutionTarget=1, 4 core machine



# 并发LP算法参数

## Gurobi 10.0

- Method
  - -1: automatic
  - 0: primal simplex
  - 1: dual simplex
  - 2: barrier
  - 3: non-deterministic concurrent LP
  - 4: deterministic concurrent LP
  - 5: deterministic concurrent simplex

## Gurobi 11.0

- Method
  - -1: automatic
  - 0: primal simplex
  - 1: dual simplex
  - 2: barrier
  - 3: non-deterministic concurrent LP
  - 4: deterministic concurrent LP
  - 5: deterministic concurrent simplex (deprecated)
- ConcurrentMethod
  - -1: automatic
  - 0: barrier/dual/primal
  - 1: barrier/dual
  - 2: barrier/primal
  - 3: dual/primal



# MIP 算法的性能提升



# 性能提升汇总

Gurobi 10.0 对比 Gurobi 11.0 – 混合整数凸模型



类型	整体提升	>100秒复杂模型
MILP	8.6%	12.4%
MIQP	12.8%	22.8%
MIQCP	9.2%	18.2%

Time limit: 10000 sec.  
Intel Xeon CPU E3-1240 v5 @ 3.50GHz  
4 cores, 8 hyper-threads  
32 GB RAM

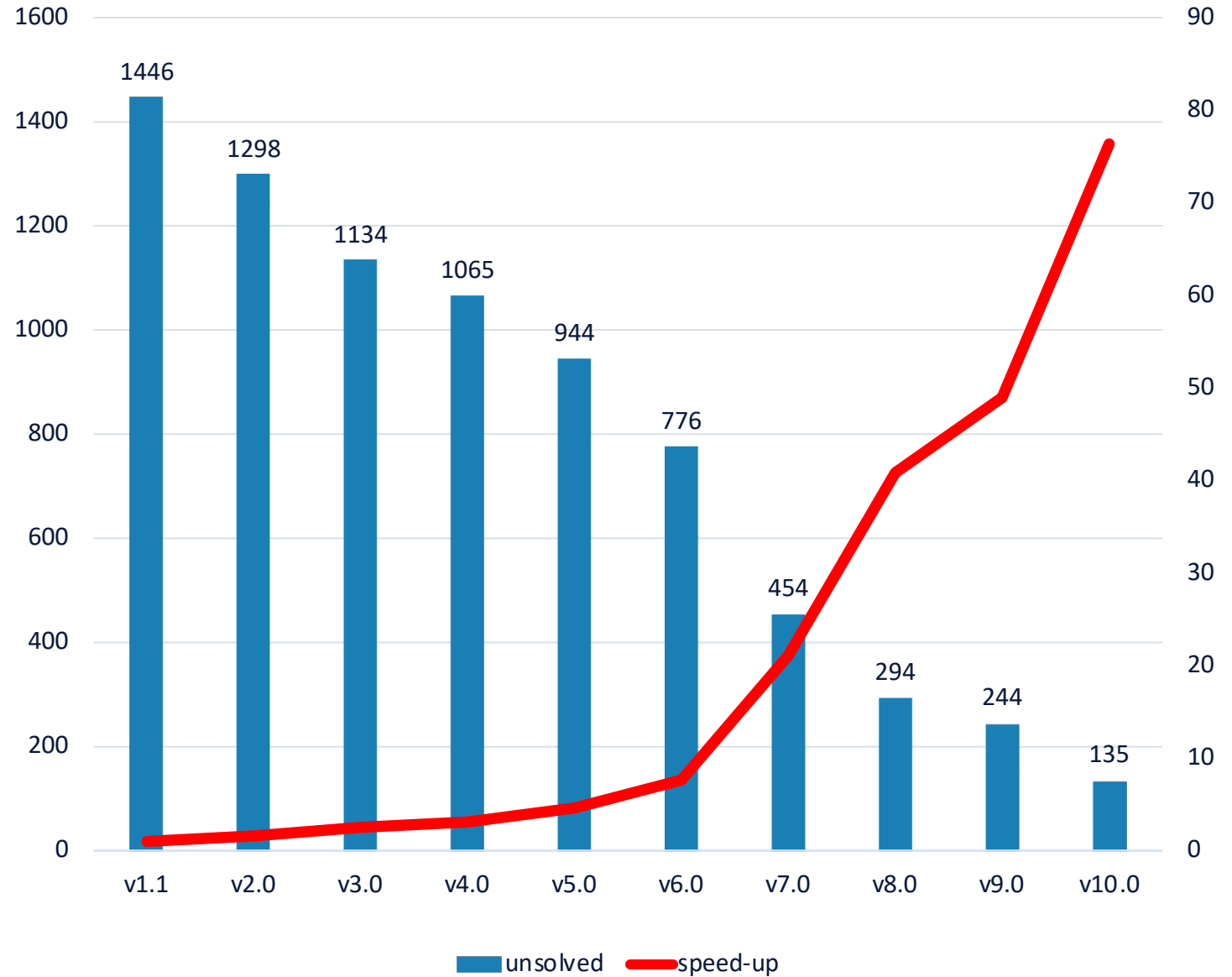
# MILP

性能演变

Time limit: 10000 sec.  
Intel Xeon CPU E3-1240 v5 @ 3.50GHz  
4 cores, 8 hyper-threads  
32 GB RAM

Test set has 7102 models:  
- 696 discarded due to inconsistent answers  
- 1871 discarded that none of the versions can solve  
- speed-up measured on >100s bracket: 2623 models

### Comparison of Gurobi Versions (PAR-10)



# MIP 性能提升方法

众多微小改进累积发挥作用 (1/2)

- 预优化:
  - 改进探测中的传播算法 Improved propagation in probing (0.6%)
  - 改进探测中的提升次序 Improved lifting sequence in probing (0.7%)
  - 改进探测中的工作跟踪 Improved work tracking in probing (0.3%)
  - 聚类(clique)表格中删除重复记录，采集替代记录 Discard duplicates from clique table, collect substitutions (0.7%)
  - 更好处理大规模模型缩减算法 Better handling of significant model size reductions (1.3%)
- 节点预优化:
  - 区域传播算法中的工作极限调整 Work limit adjustment in domain propagation (0.3%)
  - 区域传播算法中更好处理数值问题 Better numerics in domain propagation (0.3%)
  - 更早从递减成本固定中更新全局上下界 Earlier updates of global bounds from reduced cost fixing (2.1%)
- 分支:
  - 为分支变量选择计算 GMI 切平面分数 GMI cut scores for branching variable selection(0.3%)
  - 为分支变量选择计算已传播伪成本分数 Propagated pseudo cost scores for branching variable selection (1.0%)

# MIP 性能提升方法

众多微小改进累积发挥作用 (2/2)

- 切平面:
  - 分离高级别背包覆盖切平面 [Separate higher rank knapsack cover cuts](#) (1.0%)
  - 改进聚类切平面分离算法 [Improved clique cut separation](#) (0.6%)
  - 更激进的约束分解切平面 [Aggressive constraint disaggregation cuts](#) (0.8%)
  - 改进根节点切平面并行循环算法 [Improvements in parallel root cut loops](#) (0.4%)
  - 更激进的子MIP切平面算法 [More aggressive sub-MIP cuts](#) (1.5%)
  - **混合路径切平面算法** [Mixing Path Cuts](#) (1.2%)
- 对称性:
  - 更早在根节点探查对称问题 [Detect and exploit symmetry earlier at root node](#) (0.9%)
  - 弱对称性切平面 [Weak symmetry cuts](#) (0.9%)
- 其他:
  - 改进冲突约束的选择算法 [Improved conflict constraint selection](#) (0.8%)
  - 改进排序算法 [Improved sorting methods](#) (0.4%)

# 混合路径切平面

- 文献:
  - O. Gunluk, Y. Pochet: Mixing mixed-integer inequalities. Math. Program. 90, 429–457 (2001). <https://doi.org/10.1007/PL00011430>
  - P. Christophel: Separation algorithms for cutting planes based on mixed integer row relaxations: implementation and evaluation in the context of mixed integer programming solver software. (PhD thesis) University of Paderborn, 2009, pp. 1-222
- 融入我们的 MIR 聚合过程, 使用 Christophel 的 “U-cut procedure”
- `MixingCuts` 参数, 取值 -1, 0, 1, 2
- 性能改进: 整体提升 0.5%, >100秒模型提升 1.2%

# 非线性算法的性能提升



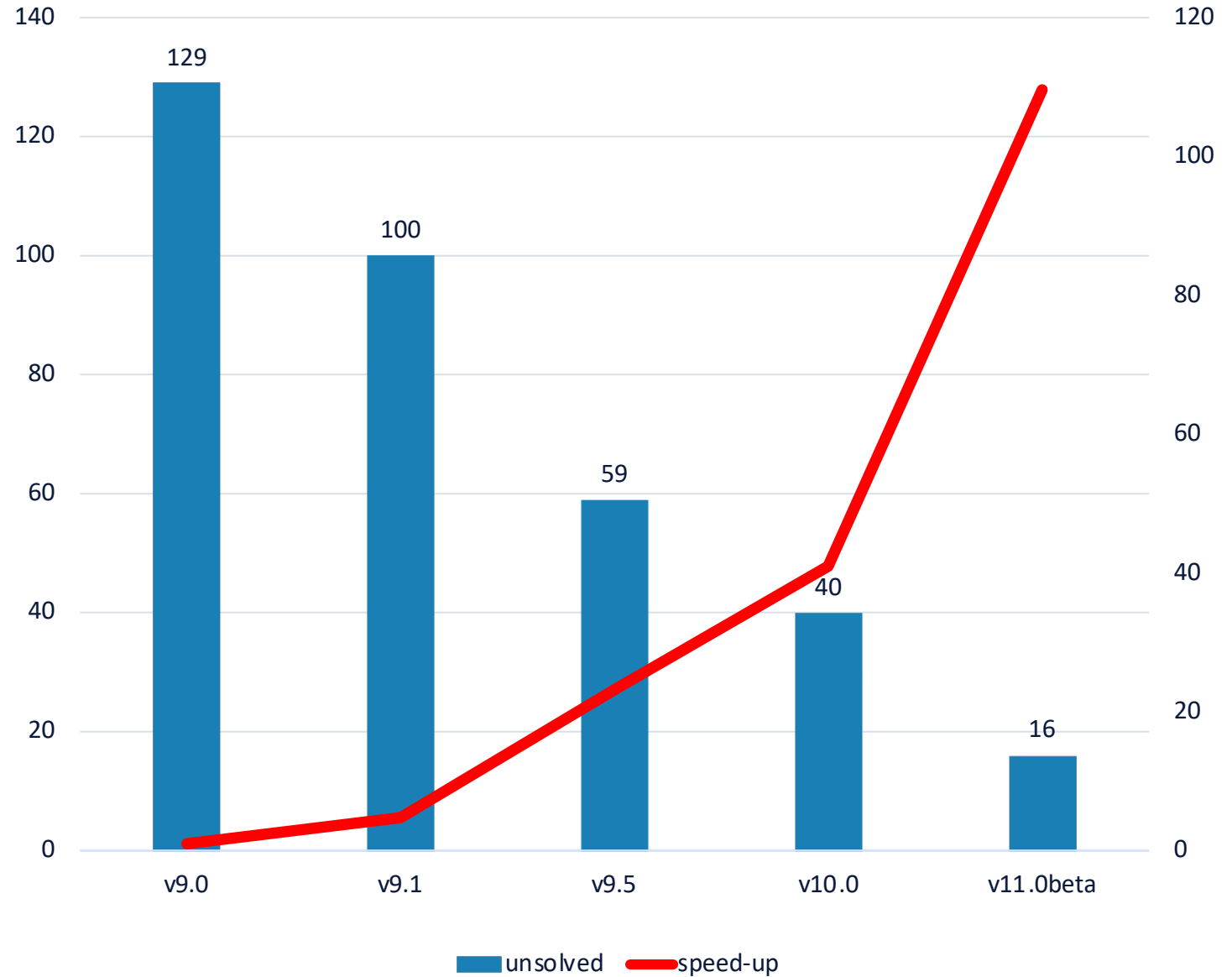


# 非凸 MIQCP 性能演变

Time limit: 10000 sec.  
Intel Xeon CPU E3-1240 v5 @ 3.50GHz  
4 cores, 8 hyper-threads  
32 GB RAM

Test set has 874 models:  
- 40 discarded due to inconsistent answers  
- 278 discarded that none of the versions can solve  
- speed-up measured on >100s bracket: 237 models

### Comparison of Gurobi Versions (PAR-10)



# 性能提升汇总

Gurobi 10.0 对比 Gurobi 11.0 –非凸模型



类型	整体提升	>100秒复杂模型
nonconvex MIQCP	2.3x	5.8x

Time limit: 10000 sec.  
Intel Xeon CPU E3-1240 v5 @ 3.50GHz  
4 cores, 8 hyper-threads  
32 GB RAM

# 二次目标和约束

NonConvex 参数

- NonConvex:
  - -1: 自动判断
  - 0: 报错，如果原模型包含非凸目标或者约束 Q 矩阵
  - 1: 报错，如果预优化之后的模型含有无法线性化的非凸目标或约束 Q 矩阵
  - 2: 利用双线性变换直接处理非凸目标和约束 Q 矩阵
- Gurobi 10.0 默认值 (-1): 等同于设置 1
- Gurobi 11.0 默认值 (-1): 等同于设置 2
  
- 这个变化有可能影响用户原程序或者给用户意外！
- 经常，非凸可能是模型或者数据有错误
  - 用户这时候也许想要设置 `NonConvex=1`

# 非线性约束

- Gurobi 9.0 版本开始，提供了定义非线性函数的接口

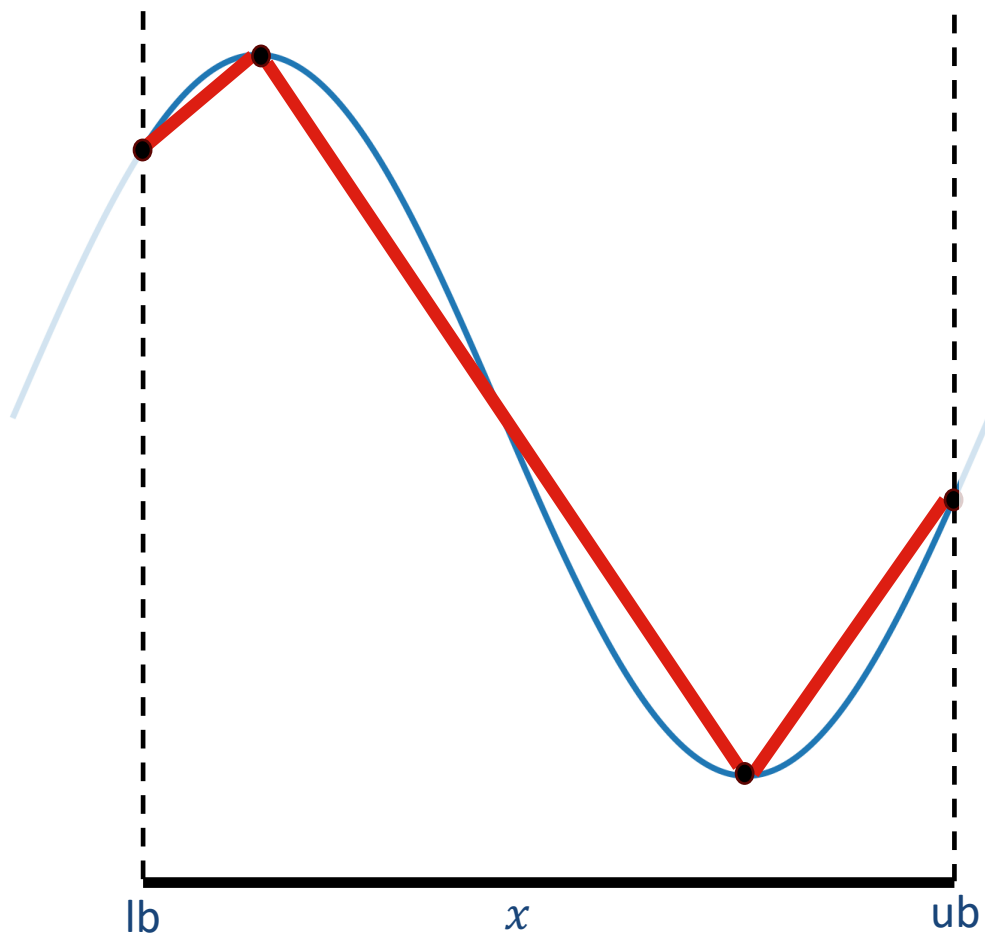
• $e^x, a^x$	<code>addGenConstrExp()</code> , <code>addGenConstrExpA()</code>
• $\ln(x), \log_a(x)$	<code>addGenConstrLog()</code> , <code>addGenConstrLogA()</code>
• $\sin(x), \cos(x), \tan(x)$	<code>addGenConstrSin()</code> , <code>addGenConstrCos()</code> , <code>addGenConstrTan()</code>
• $x^a$	<code>addGenConstrPow()</code>
• $ax^3 + bx^2 + cx + d$	<code>addGenConstrPoly()</code>

- Gurobi 9.0 – 10.0:
  - 非线性函数在预优化阶段被替换为分段线性近似函数
- Gurobi 11.0:
  - 支持全局精确处理非线性函数

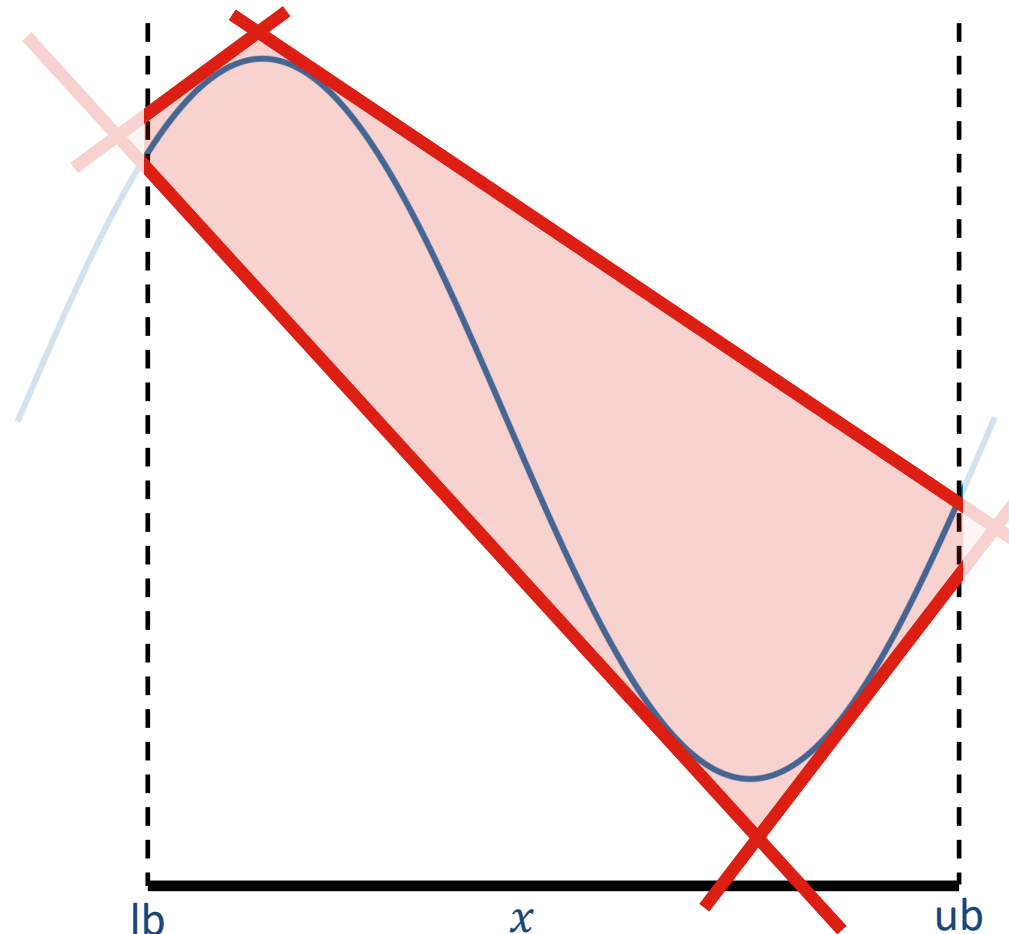
# FuncNonlinear 参数和属性

- 已有的控制分段线性近似算法精度的优化参数:
  - FuncPieces
  - FuncPieceError
  - FuncPieceLength
  - FuncPieceRatio
- FuncPieces 默认值设定为相对误差模式
  - 在Gurobi 10.0中主要用来限制分段的总数
- 新增加的 FuncNonlinear 属性用来选择分段线性近似方法和外逼近方法:
  - -1: 默认选择由 FuncNonlinear 参数来确定
  - 0: 采用静态分段线性近似方法
  - 1: 采用动态外逼近方法
- 新增加的 FuncNonlinear 参数控制默认属性值的设定:
  - 0: 采用静态分段线性近似方法 (默认)
  - 1: 采用动态外逼近方法

# 分段线性近似 对比 外逼近算法

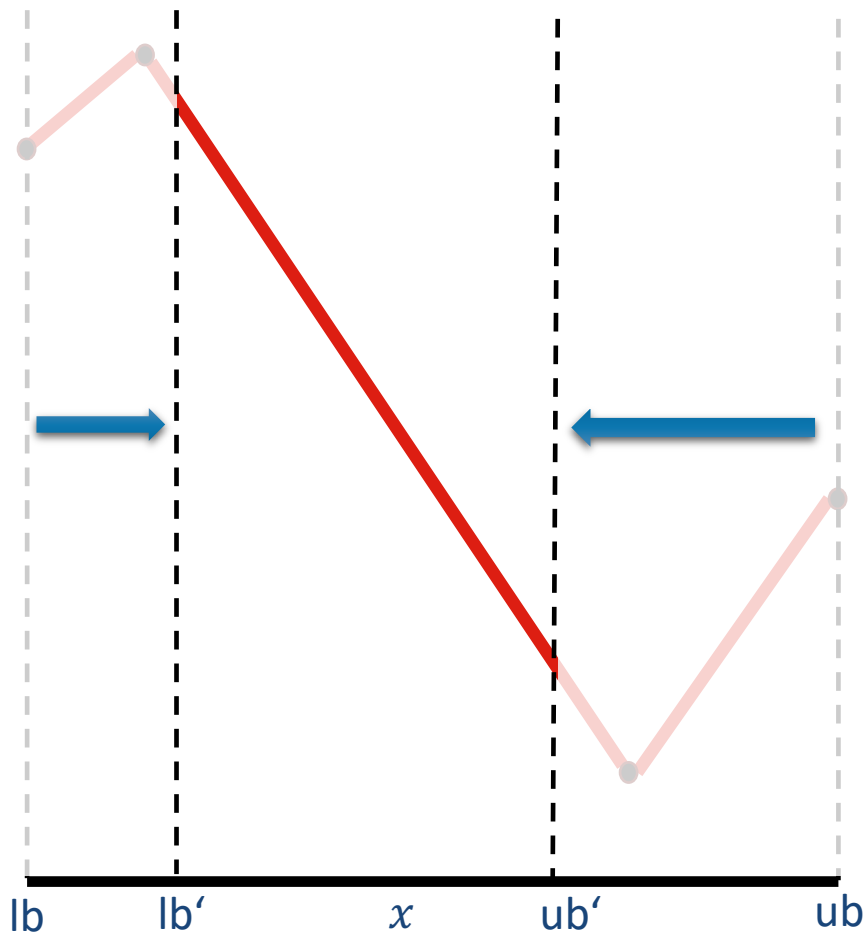


static PWL approximation

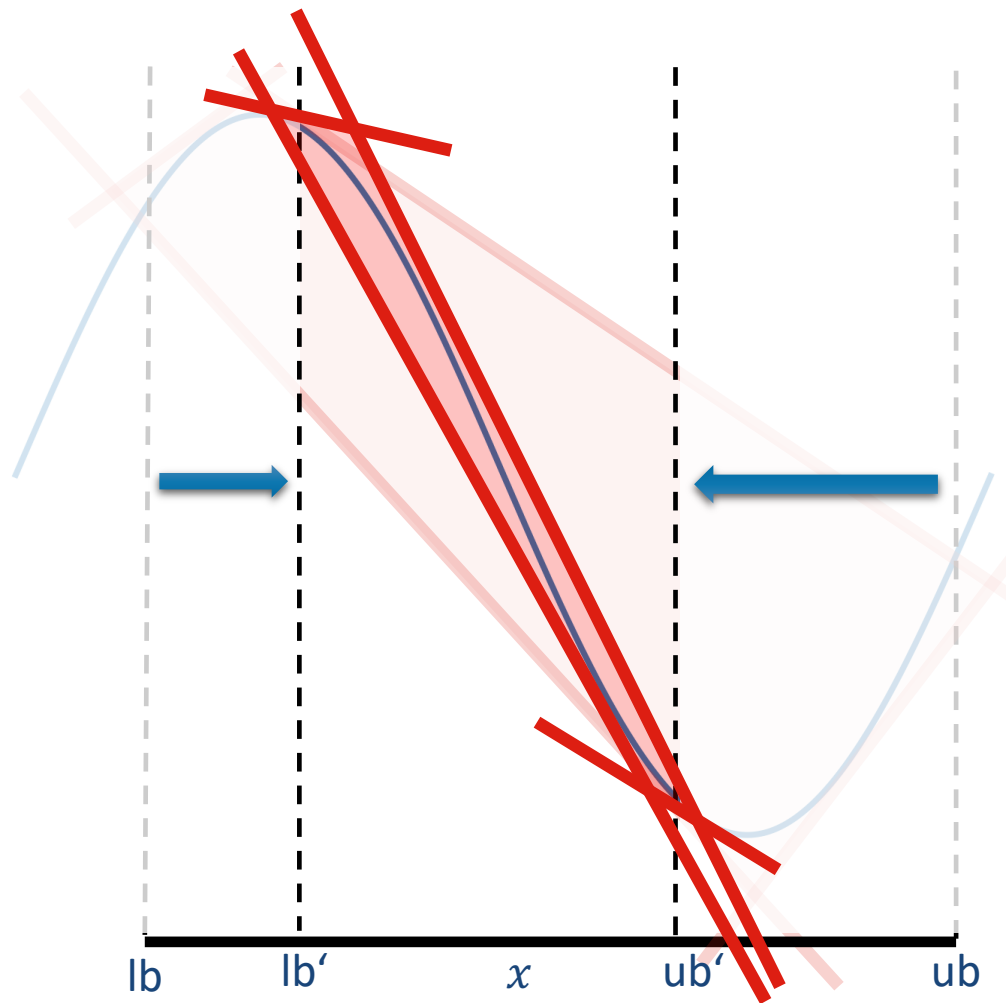


dynamic outer approximation

# 分段线性近似 对比 外逼近算法



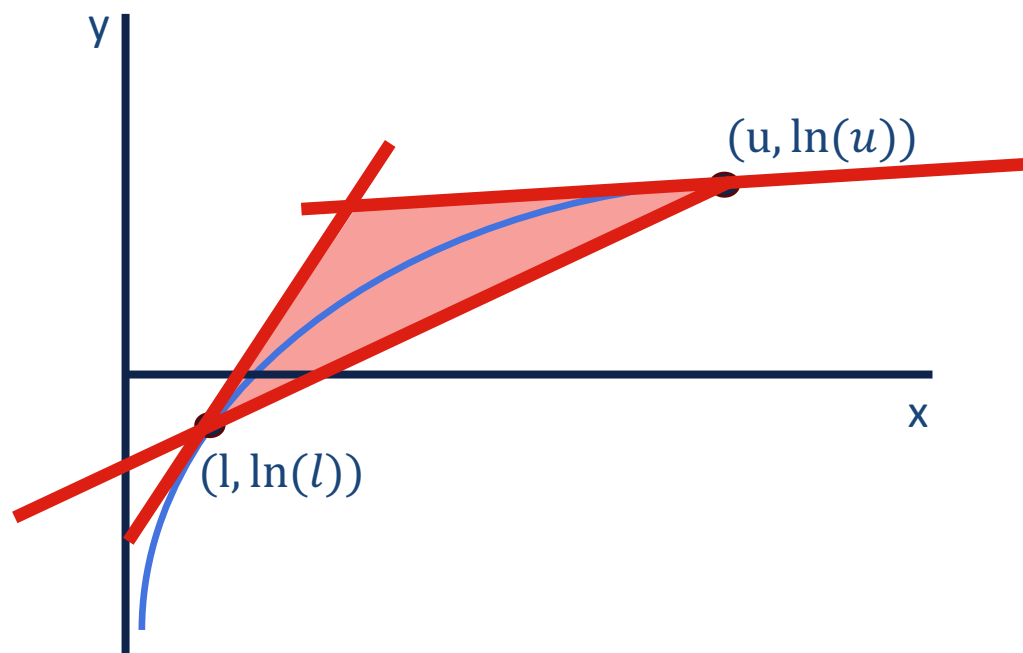
static PWL approximation



dynamic outer approximation

# 非线性函数的松弛

- 一些凸包络比其他更容易逼近
  - 举例:  $y = \ln(x)$ , 一个凹函数,  $l \leq x \leq u$
  - 下部包络由通过  $\ln(l)$  和  $\ln(u)$  的分割线组成
  - 上部包络由切线组成

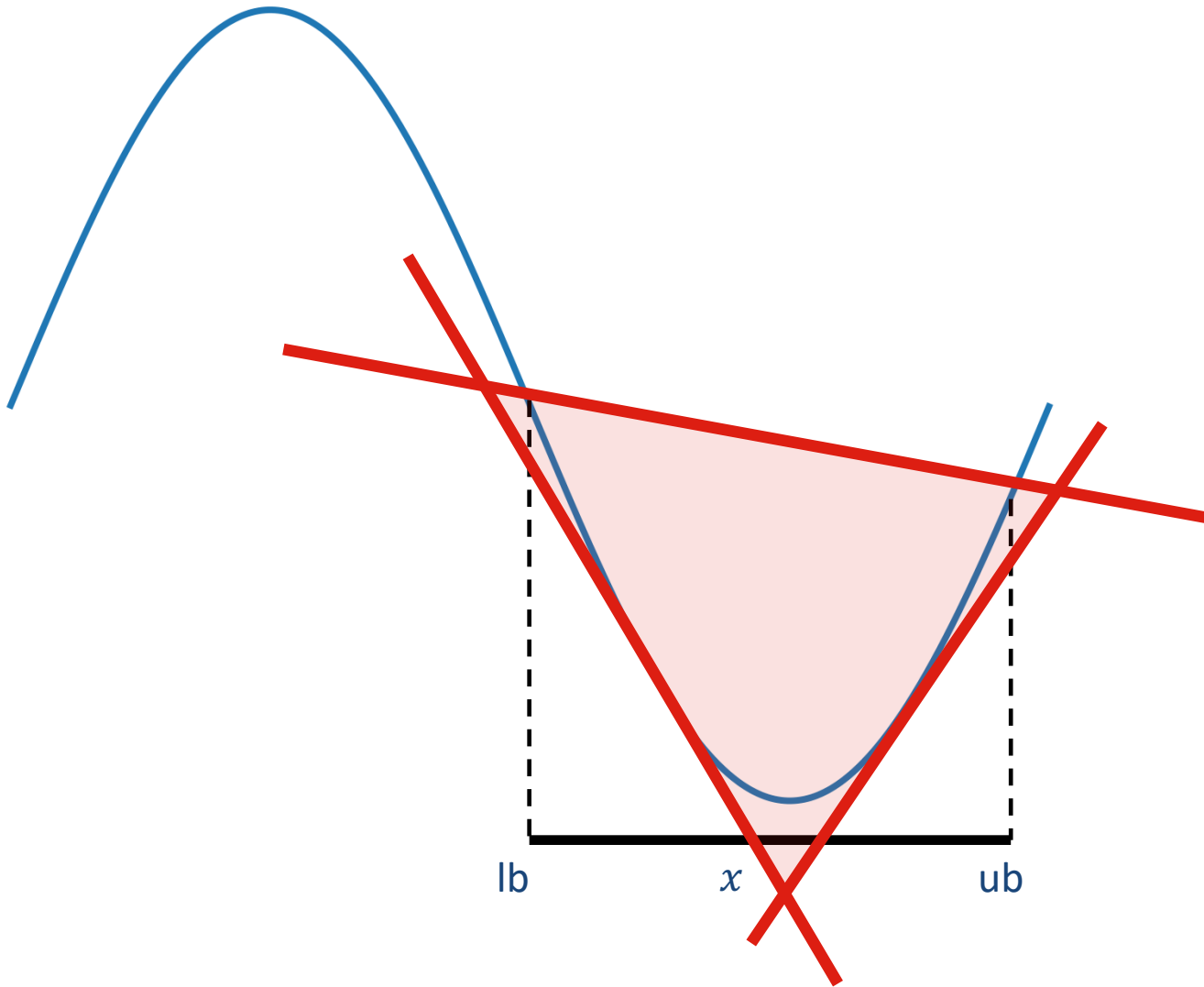




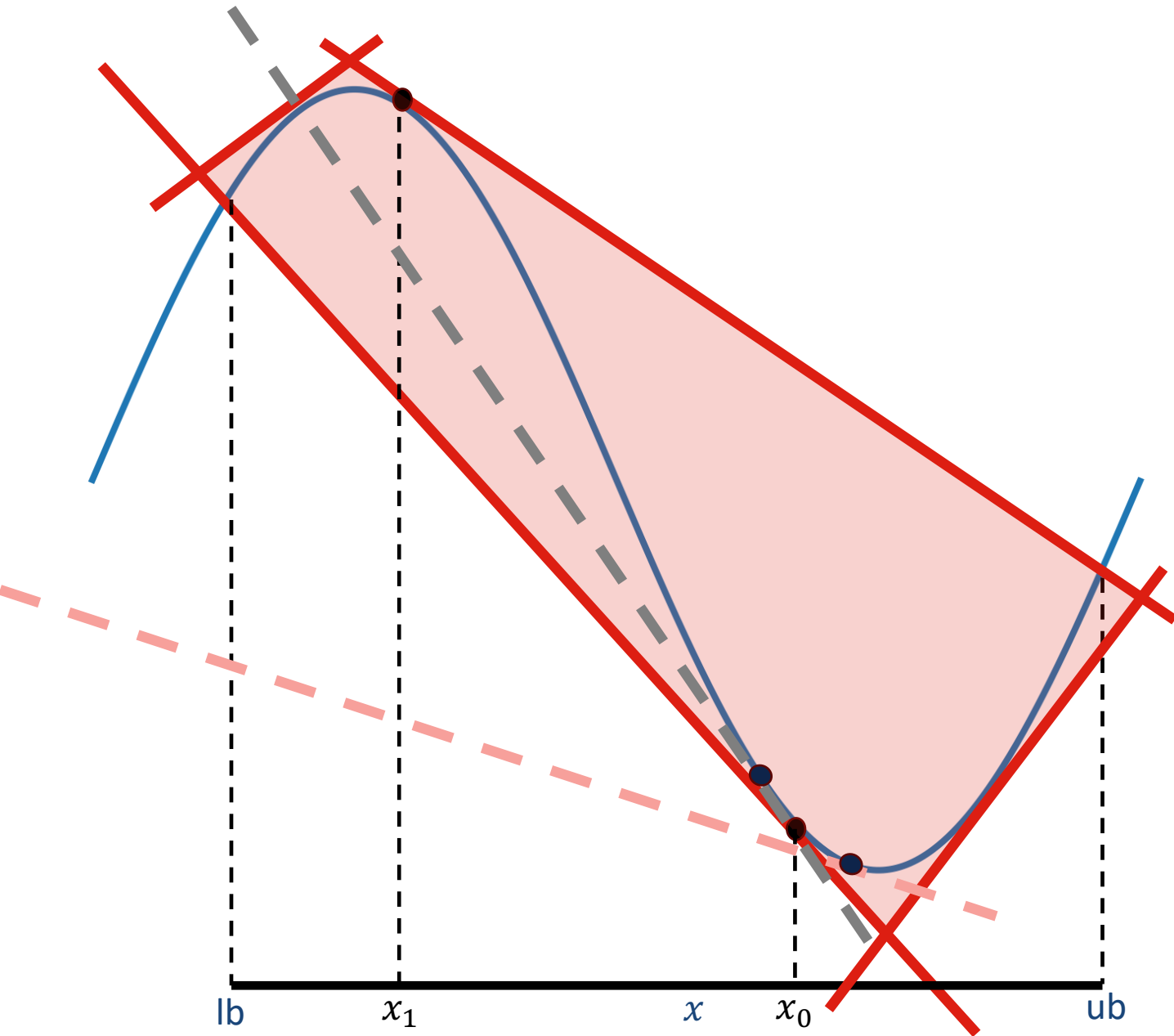
## 扩展到更复杂的函数

如果  $\sin$  在  $x$  范围内是凸的...

- 上部包络由通过  $f(lb)$  和  $f(ub)$  的分割线组成
  - 下部包络由  $\sin$  的切线组成
  - 获得的超平面添加到 LP
  - 红色区域:  $y = f(x)$  的松弛
- 与此类似，如果  $\sin$  在  $x$  范围内是凹的。
- 在不同点添加切线来改进松弛模型



## 既非凸也非凹



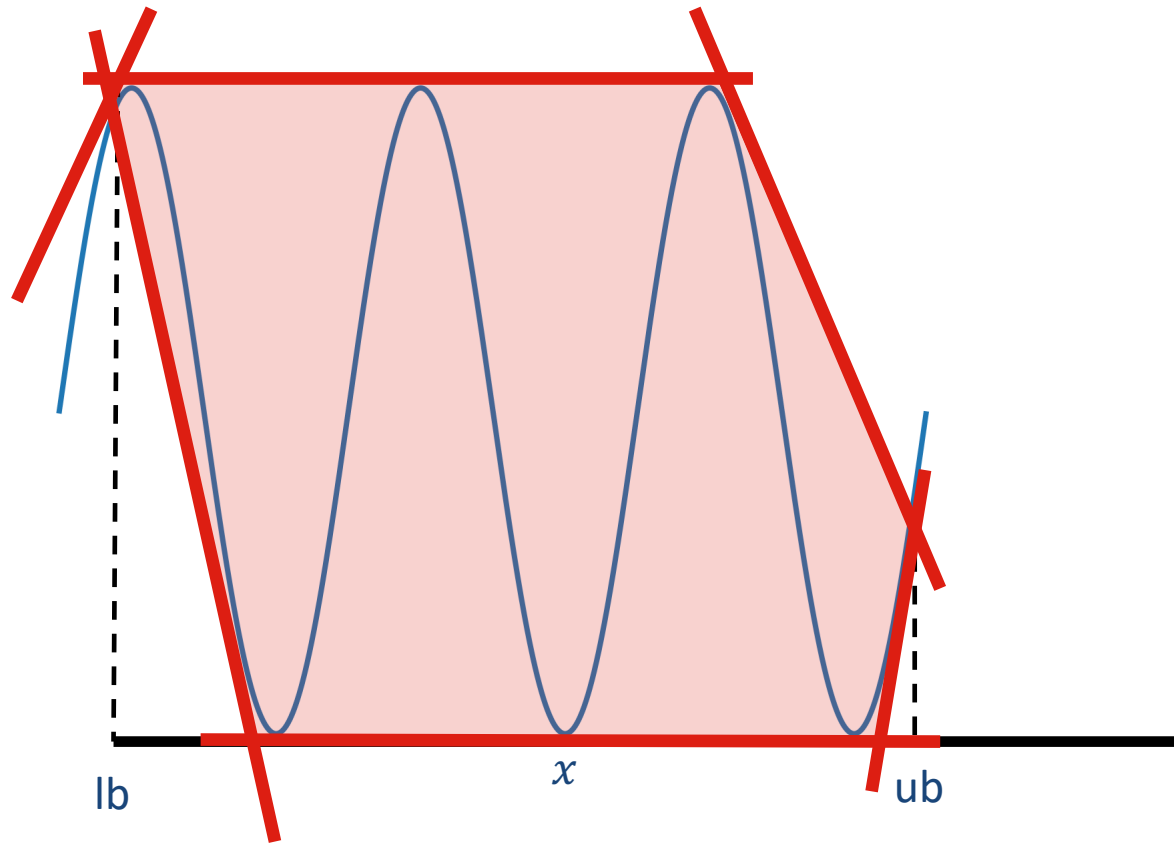
- 如果  $\sin$  在  $x$  范围内既非凸也非凹
- 下部包络
  - 计算最左边  $x_0$ 

$$\frac{d}{dx} \sin(x) = \frac{\sin(x) - \sin(\text{lb})}{x - \text{lb}}$$
  - 计算后的  $x_0$  定义一个切线
  - 剩余部分是凸的，利用一些切线
- 上部包络
  - 计算最右边  $x_1$ 

$$\frac{d}{dx} \sin(x) = \frac{\sin(\text{ub}) - \sin(x)}{\text{ub} - x}$$
  - 计算后的  $x_1$  定义一个切线
  - 剩余部分是凹的，利用一些切线

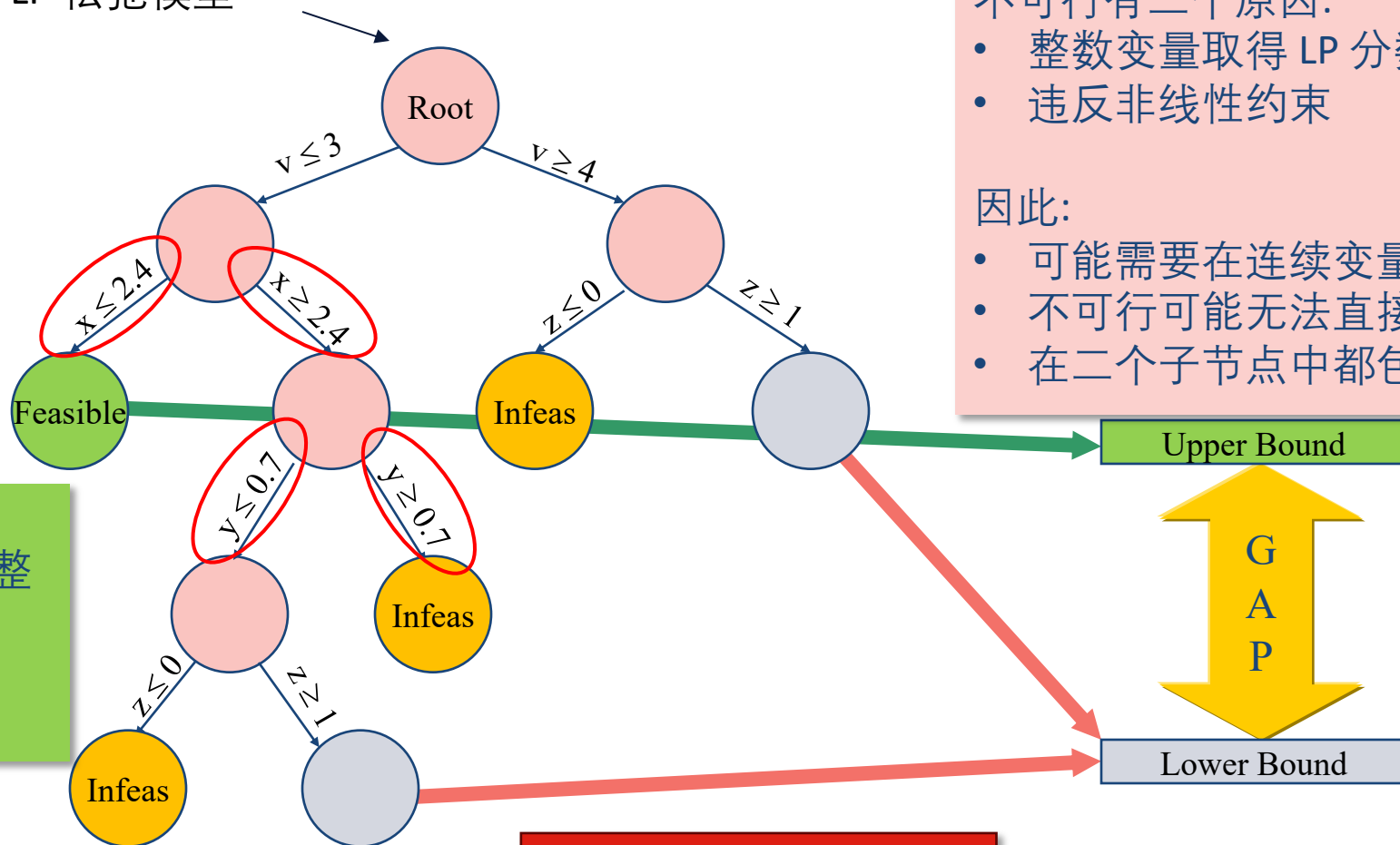
## “过大”范围

- 如果  $x$  取值范围过大，很难从松弛中获得有用信息
- 对  $x$  分支可以快速收紧松弛问题！
- 缩小初始上下界可以加快求解速度



# MINLP 的空间分支定界

求解 LP 松弛模型



不可行有二个原因:

- 整数变量取得 LP 分数值
- 违反非线性约束

因此:

- 可能需要在连续变量上分支
- 不可行可能无法直接解决
- 在二个子节点中都包含分支分割点

可行解:

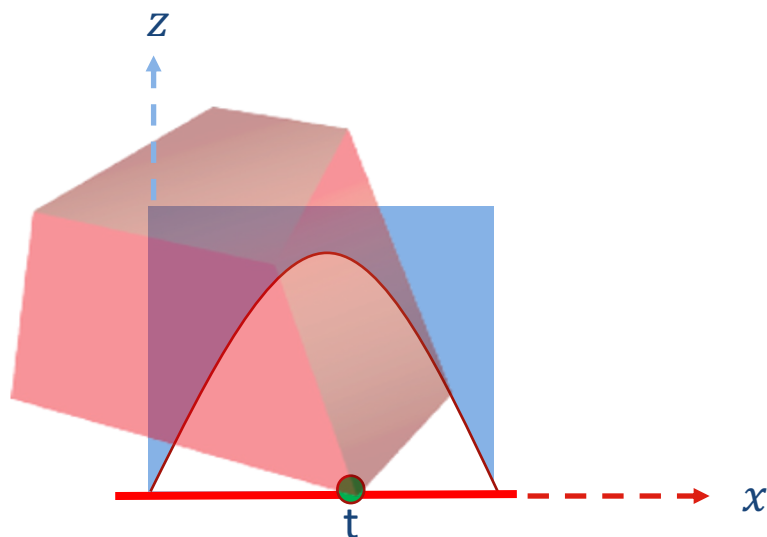
- 整数变量取得 LP 整数数值
- 满足非线性约束

如何松弛?  
如何分支?

# Branching 分支

- 求解了凸松弛之后，如何在违反的非凸约束上分支？

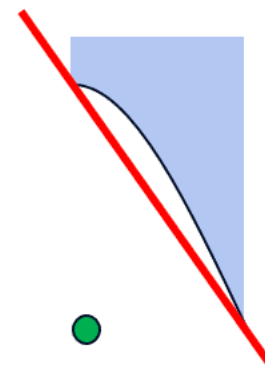
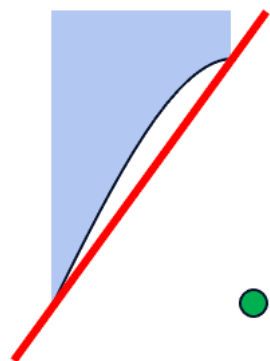
非凸  
 $-z - x^2 \leq 0$



$$\begin{aligned}
 \min \quad & c^T x + d^T z \\
 \text{s.t.} \quad & Ax + Dz \leq b \\
 & -x_i x_j + z_{ij} = 0 \quad \text{for all } (i, j) \in S \\
 & l \leq x \leq u \\
 & x_j \in \mathbb{Z} \quad \text{for all } j \in I
 \end{aligned}$$

分支  
 $x \leq t \text{ or } x \geq t$

本地更新松弛边界  
 和相关McCormick包络



# 复合非线性函数

- Gurobi 11.0 可以处理单变量非线性约束  $f(x) = y$ 
  - 三角函数，幂函数，对数函数，指数函数等
  - 这些做为组合单元可以构造更复杂的非线性函数
- 举例: 假设我们希望构造

$$f(x) = \underbrace{\sqrt{1+x^2}}_{v = \sqrt{u}} + \underbrace{\ln(x + \sqrt{1+x^2})}_{z = \ln w} \leq 2, x \geq 0$$

$w = x + v$

$u = 1 + x^2$

- 我们引入辅助变量  $u, v, w, z \geq 0$  和如下约束:
  - $u = 1 + x^2, u = v^2, w = x + v, z = \ln w$
  - 那么  $f(x) \leq 2$  可以表示为  $v + z \leq 2$

# MINLP 在 Gurobi 12 的开发计划

- 增加 API 函数，可以直接表达复合非线性函数
  - 利用复合非线性函数进行可行性验证
  - 利用复合非线性函数进行内点法 LP 求解器求解
  - 利用复合非线性的知识更好进行预优化和外逼近算法
- 改进全局精确 MINLP 算法性能
  - 预优化缩减
  - 切平面
  - 改进启发式算法更好地适应非线性约束
  - 更好分支和分割点选择
- 内点法局部 NLP 求解器
  - 提供给用户我们内部局部 NLP 求解器接口
    - 用户可以提供一个局部最优解
  - 改进局部 NLP 求解器的性能和稳定性
- 改进数值问题



# API 接口改进: Java & Gurobipy





# Java API

- Java 包的名字修改为 `com.gurobi.gurobi` 不再是 `gurobi`
  - 遵从 Java 标准命名格式
- Java 包支持由 Maven Central 分发
  - 广受欢迎的 Java 包仓库
  - 类似 Python 中的 PyPI
  - 帮助 Java 用户更好地管理编译和部署流程

# Python gurobipy 安装流程变化

- 自带类型提示辅助包
  - 无需再安装 `gurobipy-stubs`
- 不再提供 `setup.py install`
  - pip 提供了离线安装方法
  - pip 提供了Hash 验证
- conda 和 pip 兼容更好
  - 不再出现重复安装
  - 对于Gurobi 开源包来说，conda 安装更清爽

```
The conflict is caused by:
  The user requested gurobipy==11.0.0b1
  gurobipy-stubs 2.0.0 depends on gurobipy==10.*
  The user requested gurobipy==11.0.0b1
  gurobipy-stubs 1.0.1.post0 depends on gurobipy==9.5.*
```

# Name	Version	Build	Channel
blas	1.0	mk1	
bottleneck	1.3.5	py311hb9e55a9_0	
bzip2	1.0.8	h1de35cc_0	
ca-certificates	2023.08.22	hecd8cb5_0	
gurobi	10.0.3	py311_0	gurobi
gurobipy	10.0.3	pypi_0	pypi
gurobipy-pandas	1.0.0	pypi_0	pypi
intel-openmp	2023.1.0	ha357a0b_43547	
libxx	14.0.6	h9765a3e_0	

# Python gurobipy 矩阵 API 变化

- Callback 回调函数可以接受矩阵变量和矩阵约束

```
x_sol = model.cbGetSolution(x)
model.cbLazy(A @ x <= b)
```

- 基于Numpy 规则的合并操作 (hstack, vstack, concatenate)

```
X = model.addMVar((n, m))
Y = model.addMVar((n, k))
XY = gp.concatenate((X, Y), axis=1) # (n, m+k) MVar
```

- 矩阵友好的指示约束 (vectorized, broadcastable)

```
z = model.addVar(vtype=GRB.BINARY)
x = model.addMVar(n)
model.addGenConstrIndicator(z, True, A @ x <= b) # MGenConstr ...
```

# Python gurobipy 其他明显变化

- Callback 可以是任何 callable 对象
  - 允许 Callback 是可调用的类
  - 避免 `model._attribute` 变通做法
  - 用户可以参考更新后的 `tsp.py` 和 `callback.py` 范例
- 速度提升
  - `addConstr(A @ x == b)` 对于稀疏数据有~2x 提速
  - 基于分项组合的建模方式有~10-20% 提速 (感谢 Cython 开发人员这方面的贡献)
- 参考《详细发布指南》获得全部更新内容

```
52 class TSPCallback:
53     """Callback class implementing lazy constraint
54     callbacks, solutions are checked for subtours
55     constraints are added if needed."""
56
57     def __init__(self, nodes, x):
58         self.nodes = nodes
59         self.x = x
60
61     def __call__(self, model, where):
62         """Callback entry point: call lazy constraint
63         solutions are found. Stop the optimization
64         user code."""
65         if where == GRB.Callback.MIPSOL:
66             try:
67                 self.eliminate_subtours(model)
68             except Exception:
69                 logging.exception("Exception occur")
70                 model.terminate()
71
```



**GUROBI**  
OPTIMIZATION

**Q&A**  

---